



# STATSMINISTEREN BEFALER!

## BRAINBREAK

Denne brainbreak skal skabe lidt bevægelse og grin under temaet demokrati.

### FORMÅL

- Formålet med øvelsen er at få en puster til hjernen og få nogle grin.
- I øvelsen kommer eleverne hinanden ved, og de skal lære at samarbejde og tænke i samme baner.

### TID

5-10 minutter

### MATERIALER

- Ord-ark: Her er ordene/sætningerne som eleverne skal gætte.

### FORBEREDELSE

- Del eleverne i grupper af tre.

### FREMGANGSMÅDE

#### FØR

- Læs teksten højt med reglerne

#### REGLER:

Der er forskel på at lede og styre. Nu skal eleverne prøve at styre hinanden, for at nå frem til resultatet. I er tre i en gruppe, to agerer borger og én agerer statsminister. Den ene borger skal stå afslappet og lade statsministeren føre borgerens hænder og ben, som var personen en dukke. Det er nu op til borgerne at gætte, hvad statsministeren gerne vil have dem til. Statsministeren må ikke bruge ord. Se hvor mange rigtige, I kan få. Husk at skiftes til at være borger og statsminister.

#### UNDER:

- Eleverne arbejder sammen i grupper om at løse flest mulige ordark.
- Ting der skal udføres og gættes, ordlyden skal ikke være 100 %:
  - Spritte hænder
  - Stemme til valg (stem i stemmeboks)
  - Se håndbold
  - Aldrig slås
  - Vinke til Dronningen
  - Smile til de gamle
  - Børste tænder to gange om dagen
  - Stop mobning

**EFTER:**

- Følg op på hvor mange ord-ark grupperne nåede.
- Tag en snak om hvad forskellen er på at styre og lede.

**DIFFERENTIERINGSMULIGHED**

- Hvis opgaven bliver for svær, kan det være lovligt for "statsministeren" at sige ét ord. Det må dog ikke være et ord, som indgår i ord-arket.