

# STRANDET PÅ EN ØDE Ø

## ELEVOPGAVE

### FREM GANGSMÅDE:

I bliver inddelt i grupper af otte og derefter læser jeres lærer historien 'Strandet på en øde ø' højt og uddeler rollekort.

Når I har fået jeres rolle, er det vigtigt, at I bliver i jeres rolle.

I skal nu blive enige om at vælge, hvilke fem ting I vil have med om bord på redningsflåden for at overleve fem dage på havet. I vælger tingene ved at sætte et kryds i firkanten. Det er vigtigt, at I argumenterer ud fra den rolle, I er blevet tildelt.

### HISTORIEN: STRANDET PÅ EN ØDE Ø:

I er otte venner ombord på et skib under en jordomsejlingsrejse i Stillehavet. Midt om natten trækker det op til et grimt uvejr, og pludseligt slår et lyn ned i skibet. Vandet fosser ind, og skibet begynder at synke. I kaster jer ombord og det lykkes jer, at klamre jer fast til en lille redningsflåde. Den næste morgen er I drevet i land på en lille ø. I er alle otte overlevet, men én af jer er let såret og bløder fra benet. I andre syv kigger jer omkring på øen, hvor mange af jeres ejendele fra skibet er drevet i land. Men skibet er ude af syne. I er strandet på en meget lille og ubeboet ø. I har stadig redningsflåden og bliver hurtigt enige om, at I ikke kan blive på øen, men må sejle efter hjælp eller ind til fastlandet – også selvom I ved, at der kan være hajer. Det vil tage jer fem dage at sejle ind til fastlandet.

Der er skyllet 15 ting op på stranden, der kan være med til at rede jeres liv! Men redningsflåden er i forvejen meget tynget af jeres vægt, så I kan kun vælge fem ting med på redningsflåden.

Det er 35 grader varmt, og I har alle sommertøj på. I sætter jer under en palme i skyggen og begynder at diskutere, hvilke ting I skal have med på redningsflåden.

### DE 15 TING, DER ER SKYLLET OP PÅ LAND, ER FØLGENDE:

- Vand
- Regnfrakke
- Førstehjælpkasse
- Tændstikker
- Lommelygte
- Spejl
- Kompas
- Kort over området
- Burgermenu
- Mobiltelefon
- Fiskestang
- Dåsemed
- Solbriller og solcreme
- Harpun
- Redningsveste

